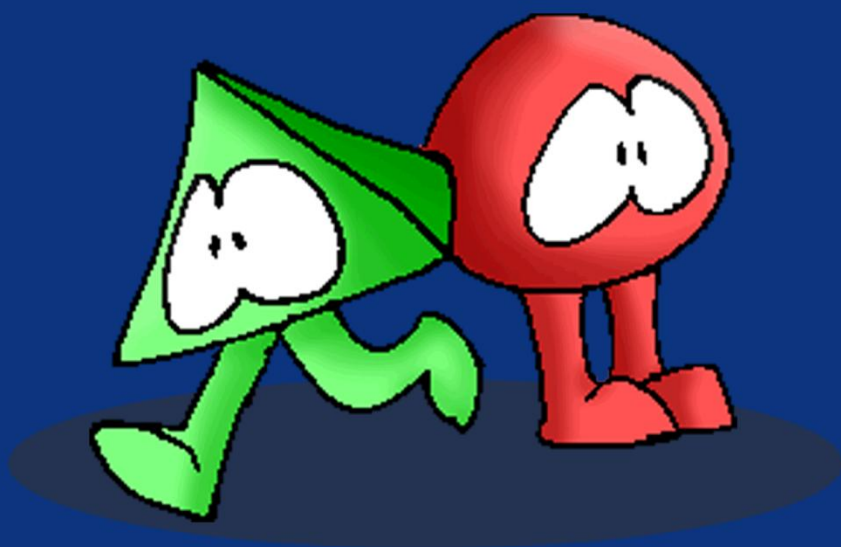


エキスポローバーズ



マニュアル

EXPLOBERS・エクスプローバーズ
and all related characters are trademark and
© 2017-2018, John D. Moore

Presented by
WHATNOT STUDIOS
ワットノットスタジオズ

連絡

johndmoore5@gmail.com
whatnot.bombdotcom.net
@jdm0079

目次

ライセンス	1
物語	2
キャラクター	3
ゲームの遊び方	4
ヒント	7
スタッフ	8

ライセンス

Thank you for playing **EXPLOBERS**! **EXPLOBERS** is for personal and non-commercial use. Under no conditions is the game allowed to be sold for profit by any third party. If you received this game in, for example, a bundle and would like to support the developer, please consider the following:

- Download the game on the **itch.io** store for the suggested price of \$4.00 USD or more. Visit **jdmgames.itch.io/explobers**
- Offer a donation at the developer's website at **whatnot.bombdotcom.net/donation**
- Buy the developer a coffee at **ko-fi.com/whatnot**

EXPLOBERS is released to the public as freeware (not public domain) for personal and non-commercial use. Under no conditions is the game allowed to be sold for profit by any third party. Otherwise, distribution in zip files, on CD-ROMs, or on websites for download is permissible insofar as no false claims of authorship are made and the game files are not altered.

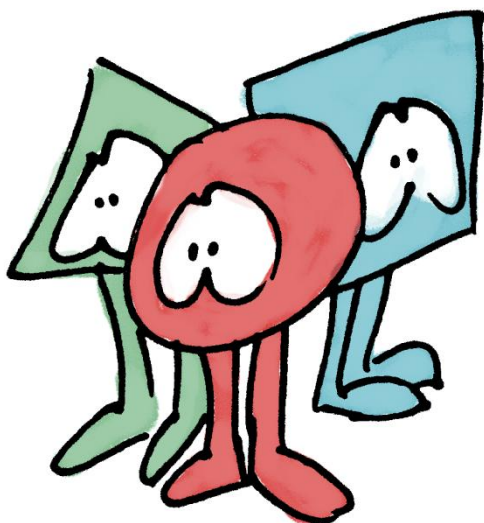
Publication of derivative works in the form of software are not permitted without permission of the author (John D. Moore). Fan art and so on is, on the other hand, encouraged.

物語

デジタルの世界の深くにエクスプローバーズという小さい生き物がたくさんいます。心許ない性格がして、危険な住環境に生きられる特別な力を持っています。或るエクスプローバーズは爆発できます。他のエクスプローバーズは自分の体を仲間が使えるブロックになれます。

ここには、問題がたくさんあります。リアリティの安定をおびやかす問題を解くために、エクスプローバーズが色々な場合に発信されます。そうすると、協力で目標に行かなければなりません。すべてのエクスプローバーズのために、没我的に自分の命を賭けます。

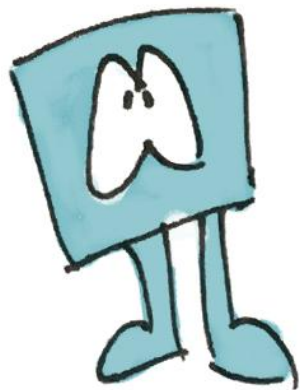
エクスプローバーズを目標に導きましょう！



キャラクター

赤いエキスプローバー

実は、赤いエキスプローバーはさいしょでした。力は爆発することです。爆発は近くの普通のブロックを消します。赤いのは新しいルートを作るのが上手です。

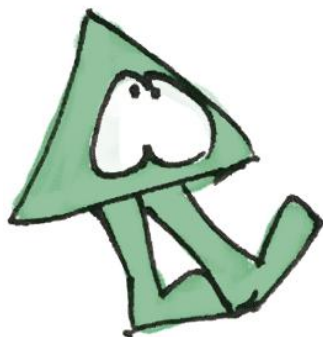


青いエキスプローバー

青いエキスプローバーの四角の形は力の形に似ています。その力は空中にブロックのプラットフォームになることです。青いのはねぼすけです。

緑のエキスプローバー

緑のエキスプローバーの力は赤いのも青いものもあります。ピリピリの性格は、その運命の曖昧さの状況のせいかもしれません。

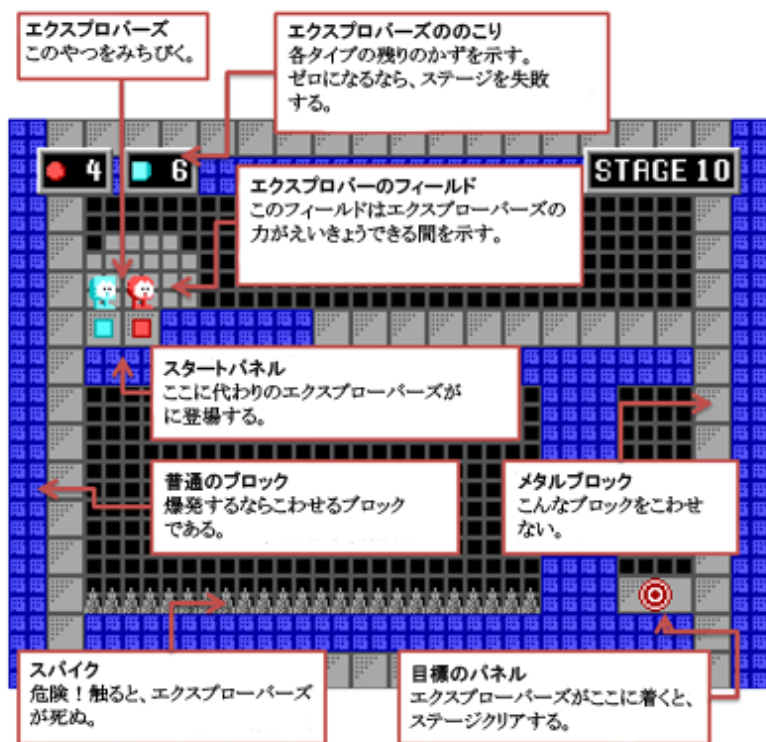


ゲームの遊び方

各ステージで、当ては一匹のエクスプローバーズを対象のパネルに導くことです。

エクスプローバーズのタイプと数はそのステージそのステージは変わります。タイプは或るライフの数があります。各タイプは一匹だけステージにいられます。爆発するかブロックになるか死ぬか、代わりがスタートパネルに登場します。

これは何？



ステージクリアとプロの目的

クリアする状況は、一匹のエクスプローバーが目標パネルに着くことです。どんなエクスプローバーかどうか大切ではありません。のこりのも大切ではありません。

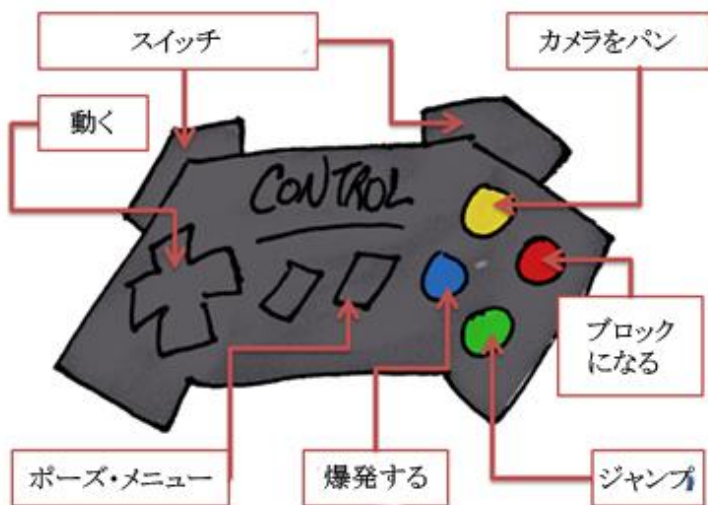
各ステージはプロの目的があります。つまり、ステージの終わりに、残りのエクスプローバーズの或る数があったら、達成できます。その上、たくさんのプロの目的を達成するなら、ボーナスをもらえるかもしれません。

コントロール

キーボードのコントロールが設定のメニューで選べられます。キーの機能とデフォルトはこのテーブルにあります。

←/→	エクスプローバーを動かす	ステージでエクスプローバーズが左が右に歩く。
X	ジャンプ	ジャンプする。そして、メニューでのOKのボタンだ。
Z	爆発する	エクスプローバーが爆発する（レッドとグリーンのみ）。そして、メニューでのキャンセルボタンだ。
C	ブロックになる	エクスプローバーがブロックになる（ブルーとグリーンのみ）。
Enter	ポーズ	ポーズのメニューをよびます。そして、メニューのOKのボタンだ。
Shift/V	スイッチ(後ろ)	エクスプローバーを選ぶ。
Ctrl	スローモー	スローモーション（25%）
Space	カメラをパン	ゲームのカメラをパンさせる。

エキスポローバーズでゲームパッドも使えます。ボタンを選べられます。XBOX360のゲームパッドはおすすめです。これはデフォルトのオプションです：



ヒント

エクスプローバー達がお互いの頭に立ってます！これは協力の大切なテクニックです！

風景のグリッドに注意してください。グリッドは計画にとって便利です。しかし、グリッドを切り替えることができます。フィールドも切り替えられます。

メニューでステージをスキップできます。六つのステージをスキップできます。

F 5かHOMEかRを押すとステージをすぐにやり直します。

ステージを40つクリアした後、二番目のゲームモードを遊べます。これは、エクスプローバーズ・ジェムズと呼ばれます。



スタッフ

デザイン・プログラミング

John D. Moore

音楽

Bright Reedwell

グラフィック

John D. Moore

テスター

Jane Allred

Paul Allred

Mark Andrus

ありがとう

Rachel Anderson

Eugene Area Game Developers

Keep Your Son Intact

Shoryuken League

ツール

Game Maker Studio (Yo Yo Games)

BeepBox (John Nesky)

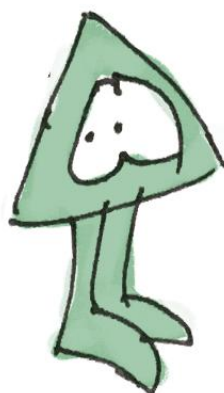
Bfxr (increpare)

フォント

Manaspace (codeman38)

Silkscreen (Jason Kottke)

GD-DOTFONT-DQ (PumpCurry)



日本語のマニュアル v.1.3

05月26日2018年

presented by



whatnot.bombdotcom.net
explobers.bombdotcom.net

© 2017, John D. Moore